

Billetix - Source WS Shotgun

Paramétrage de la source

Quand on paramètre la source les éléments suivants sont demandés :



Le paramètre « Key Events » est optionnel

Il est toute fois obligatoire si vous voulez utiliser la « Programmation automatique des représentations ».

Ces paramètres vous seront fournis par votre correspondant Shotgun.

L'état de billets déjà scannés par Shotgun nous est transmis à tout moment.

L'état « billet scanné » sera envoyé à Shotgun au moment du scan d'un billet. Une option « Pas de remontée des billets scannés » est possible, elle est présente sur la page de sélection des événements.

Création (utilisation) de la source

Quand ont créé une source Shotgun :

Si le « Key Events » est présent, on aura la liste des événements futurs qui sera présentée. (Sautez le paragraphe suivant et allez directement à : « [Sélectionnez l'événement, puis validez](#) »)

Si « Key Events » est absent, L' « Event_ID » de l'événement à charger est demandé.

Événements

Event ID	
Cancel OK	

Si on dispose de l'« Event Id », entrez-le et il sera sélectionné.
(Sautéz le paragraphe suivant et allez directement à : « [L'événement est sélectionné.](#) »)

Si on ne dispose pas de cet « Event ID », faire OK

Événements

Chargement des événements ... (ça peut prendre quelques minutes)



Tous les événements de l'organisation qui ont des billets sont présentés (passé et futur).

[Sélectionnez l'événement puis validez :](#)

Événements

Événement	Date	Event ID
ABOU TALL	23/10/2025 18:00	453821
JetLag (vol.5) - Reggaeton y Perreo	24/10/2025 21:30	469332
SYNAPSON (LIVE)	25/10/2025 18:00	422846
ENCORE x 23:59 - Holy Priest, Creeds, Jazz	25/10/2025 19:00	444605
WE ARE SCIENTISTS	28/10/2025 19:00	448495
KEBLACK	28/10/2025 19:00	431966
GROUNDATION	31/10/2025 19:00	406260
winnterzuko - Transbordeur	04/11/2025 19:00	438793
ILIONA	05/11/2025 19:00	420812

Pas de remontée des billets scannés

Cancel
OK

L' « Event ID » vous est présenté au cas de besoin futur.

[L'événement est sélectionné.](#)

Seuls les billets ayant les états « valid | resold | refunded | canceled » de ShotGun sont pris en compte.

Les billets ayant les états| pending_organizer_approval | rejected | payment_plan_pending seront marqués inconnus et ne seront pas comptés dans la jauge des billets à contrôler.

Les paramètres de mise à jour automatique de la source sont définis dans cette source.